

年度	2019年度（平成31年度）		
科目	CG・WEBデザイン 【演習形式】 I		
担当	原田俊克	使用教室	22
実務経験	商業デザイン事務所でポスター・カタログ・パッケージなどデザイン及びイラストを6年間担当。 イラストレーターとしてフリーランスになり、企業・広告代理店などに媒体イメージを提供する。		
種別	✓前期		
到達目標	標準グラフィックソフト、Adobe Illustrator & Photoshop の基本操作を習得し、応用できる知識を身につける。		
資格 実施月	なし		
評価方法	授業での課題作品の評価(80%)、期末テスト(理解度の確認)及び出席状況など(20%)		
教科書等	Illustrator スーパーリファレンス Photoshop スーパーリファレンス ※参考書としても		
指導内容	<p>前期期間では無条件にコンピューターで絵作る。その為のソフトや手法が如何にあるか、体験することで、将来の応用（プレゼンテーション等）を可能にしうる知識とスキルを習得する。</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 第1週から第2週 Photoshop の基本操作 Illustrator の基本操作 Photoshop と Illustrator の違い（CG の基本的な考え方に及ぶ） ・簡単な作例を作ることによって基本操作を覚える。 2. 第3週から第4週 Illustrator をより深く学ぶ ・ベジェ曲線とその性質を理解する ・形を自在に操る ・練習問題「ピクトグラム」とレース 3. 第5週から第6週 Photoshop をより深く学ぶ ・ラスター（ビットマップ）画像を理解する ・ペインティング、その関連ツールを自在に操る ・練習問題「コミック画」に着色 4. 第7週から第9週 Photoshop で作品を作る-1 ・写真のコラージュ 5. 第10週から第12週 Photoshop で作品を作る-2 ・写真のコラージュとデジタル加工 6. 第13週から第16週 Illustrator で作品を作る ・デジタルとレースと編集 7. 第17週から第18週 復習・後期応用に備えて 		