

年度	2019年度（平成31年度）		
科目	JavaI,II 【実習形式】		
担当	主藤啓行	使用教室	43
実務経験	富士通にて、システム開発に従事 富士通ラーニングメディア認定講師、オラクル javaI,II 認定インストラクター		
種別	通年		
到達目標	Java 基本文法、オブジェクト指向プログラミングができる。		
資格 実施月			
評価方法	基本情報 java 試験より問題を抜粋。課題演習については提出レポートを採点		
教科書等	スラスラわかる java		
指導内容	前期 Java の基本文法、オブジェクト指向プログラミングの基礎を学ぶ。 第1週から第4週 演算子 変数 配列 制御文 第5週から第9週 オブジェクト指向とは オブジェクト指向とプログラミング クラスの基礎 クラスの応用 第10週から第14週 オブジェクト指向設計の基礎（Web アプリケーション） 第15週から第16週 C# 基本文法 第17週から第18週 Python 基本文法 後期 課題実習を通じて Java、C#、Python の言語比較を行う。 選択課題 Unity C#を使ったゲームプログラミング Raspberry PI Python を使った AI プログラミング Arduino C を使ったドローンコントロールプログラミング PC Java を使ったオブジェクト指向プログラミング		

