

年度	2020年度（令和2年度）		
科目	CG・WEBデザインⅠ・Ⅱ		
担当	原田俊克	使用教室	22
実務経験	商業デザイン事務所でポスター・カタログ・パッケージなどデザイン及びイラストを6年間担当。イラストレーターとしてフリーランスになり、企業・広告代理店などに媒体イメージを提供する。		
種別	前期 ・ 後期 ・ <input checked="" type="checkbox"/> 通年		
到達目標	標準グラフィックソフト、Adobe Illustrator & Photoshop の基本操作を習得し、応用できる知識を身につける。		
資格 実施月			
評価方法	授業での課題作品の評価(80%) 期末テスト(理解度の確認)・出席状況等(20%)		
教科書等	Illustrator 操作とデザインの教科書 ※参考書として Photoshop 操作とデザインの教科書 ※参考書として		
指導内容	<p>前記機関では無条件にコンピューターで得作る。そのためのソフトや手法がいかにあるか、体験することで、将来の応用（プレゼンテーション等）を可能にする知識ををスキルを習得する。</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>第1週から第2週 Photoshop の基本操作 Illustrator の基本操作 Photoshop と Illustrator の違い（CG の基本的な考え方に及ぶ） ・簡単な作例を作りことで基本操作を覚える。</li> <li>第3週から第4週 Illustrat をより深く学ぶ ・ベジェ曲線、その性質を理解する ・形を自在に操る ・練習問題「ピクトグラム」とレース</li> <li>第5週から第5週 Photoshop をより深く学ぶ ・ラスター（ビットマップ）画像を理解する ・ペインティング、その関連ツールを自在に操る ・練習問題「コミック画」に着色</li> <li>第7週から第9週 Photoshop で作品を作る ・写真のコラージュ</li> <li>第10週から第12週 Photoshop で作品を作る-2 ・写真のコラージュとデジタル加工</li> <li>第13週から第16週 Illustrator で作品を作る ・デジタルトレースと編集</li> </ol>		

7. 第17週から第18週  
復習・後期応用に備えて