

年 度	2021年度（令和3年度）		
科 目	CG・WEBデザインII		
担 当	原田 俊克	使用教室	22
実務経験	商業デザイン事務所でポスター・カタログ・パッケージなどデザイン及びイラストを6年間担当。イラストレーターとしてフリーランスになり、企業・広告代理店などに媒体イメージを提供する。		
種 別	前期 ・ <input checked="" type="checkbox"/> 後期		
到達目標	標準グラフィックソフト、Adobe Illustrator & Photoshop の基本操作を習得し、応用できる知識を身につける。		
資 格 実施月	なし		
評価方法	授業での課題作品の評価(80%)期末テスト(理解度の確認)・出席状況等(20%)		
教科書等	Illustrator 操作とデザインの教科書 ※参考書として Photoshop 操作とデザインの教科書 ※参考書として		
授業計画	<p>前期のCG・WEBデザインIを基に諸々の媒体への応用方法を学ぶ。</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 第1週から第4週 Illustrator のテキスト基本と編集 ・ロゴタイプ制作 2. 第5週から第10週 Tシャツのデザイン ・デジタルトレース ・ロゴタイプ ・編集 3. 第11週から第13週 DTP・印刷物へのアプローチ ・ハガキのデザイン（ハロウィンカード） 4. 4. 第14週から第18週 DTP・印刷物へのアプローチ ・DM・封筒（案内状） 		