

年 度	2022年度（令和4年度）		
科 目	CG・WEBデザインⅠ		
担 当	原田 俊克	使用教室	22
実務経験	商業デザイン事務所でポスター・カタログ・パッケージなどデザイン及びイラストを6年間担当。イラストレーターとしてフリーランスになり、企業・広告代理店などに媒体イメージを提供する。		
種 別	✓前期 ・ 後期		
到達目標	標準グラフィックソフト、Adobe Illustrator & Photoshop の基本操作を習得し、応用できる知識を身につける。		
資 格 実施月	なし		
評価方法	授業での課題作品の評価(80%)期末テスト(理解度の確認)・出席状況等(20%)		
教科書等	Illustrator 操作とデザインの教科書 ※参考書として Photoshop 操作とデザインの教科書 ※参考書として		
授業計画	<p>前期期間では無条件にコンピューターで絵作る。その為のソフトや手法が如何にあるか、体験することで、将来の応用（プレゼンテーション等）を可能にする知識とスキルを習得する。</p> <ol style="list-style-type: none"> 第1回4月11日（月）～第2回4月18日（月） Photoshop の基本操作 ・簡単な作例を作ることで基本操作の解説をする。 第3回4月21日（月） ・Photoshop 練習課題「コミック画」の着色。 第4回4月25日（月）～第10回5月19日（木） Illustrator の基本操作 ・ペジエとその性質を理解する ・形を自在に操る ・練習問題「ピクトグラム」トレース 第11回5月23日（月）～第14回6月2日（木） Photoshop より深く学ぶ ・ラスター（ビットマップ）画像を理解する ・ペインティング。その関連ツールを自在に操る 第15回6月6日（月）～第23回7月7日（木） Photoshop で作品を作る ・写真のコラージュ&アレンジ 第24回7月11日（月）～第35回9月26日（木） Illustrator で作品を作る □ ・デジタルトレースと編集 		