

年 度	2022年度（令和4年度）		
科 目	CG・WEBデザインII		
担 当	原田 俊克	使用教室	22
実務経験	商業デザイン事務所でポスター・カタログ・パッケージなどデザイン及びイラストを6年間担当。イラストレーターとしてフリーランスになり、企業・広告代理店などに媒体イメージを提供する。		
種 別	前期 ・ <input checked="" type="checkbox"/> 後期		
到達目標	標準グラフィックソフト、Adobe Illustrator & Photoshop の基本操作を習得し、応用できる知識を身につける。		
資 格 実施月	なし		
評価方法	授業での課題作品の評価(80%)期末テスト(理解度の確認)・出席状況等(20%)		
教科書等	Illustrator 操作とデザインの教科書 ※参考書として Photoshop 操作とデザインの教科書 ※参考書として		
授業計画	<p>前期のCG・WEBデザインIを基に諸々の媒体への応用方法を学ぶ。</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 第1回10月6日（木）～第4回10月14日（金） Illustrator のテキスト編集の基本 ・ロゴタイプ等の製作</li> <li>2. 第5回10月20日（木）～第13回11月18日（金） Tシャツのデザイン ・デジタルトレース ・ロゴタイプ ・編集</li> <li>3. 第14回11月24日（木）～第19回12月9日（金） DTP 印刷物へのアプローチ ・ハガキのデザイン（ハロウィンカード）</li> <li>4. 第20回12月15日（木）～第27回1月27日（木） DTP 印刷物へのアプローチ ・DM、封筒（案内状）</li> <li>5. 第28回2月2日（木）～第31回2月31日（金） GIF アニメ <input type="checkbox"/> ・GIF アニメの基本</li> </ol>		